

EVALUATION HANDBALL EN PREMIERES

ATTENDUS DE FIN DE 1ere EN HANDBALL

- Pour gagner le match, mettre en œuvre une organisation offensive qui utilise opportunément la contre-attaque face à une défense qui cherche à récupérer la balle le plus rapidement possible dans le respect des règles (DIMENSION MOTRICE).
- S'entraîner : s'échauffer+Persévérer et Corriger ses erreurs (DIMENSION METHODOLOGIQUE).
- Etre solidaire : assurer le rôle d'arbitre pour que les joueurs progressent. (DIMENSION SOCIALE).

PRINCIPES D'ÉLABORATION DE L'ÉPREUVE :

Matches en 5c5 (4+1 gardien) sur un terrain réglementaire, opposant des équipes dont le rapport de force est équilibré a priori. Match de 3 tiers-temps de 5 mns avec 2 mns de récupération. Les règles essentielles sont celles du handball sauf pour l'engagement après un but qui se fait par le gardien à partir de sa zone. **Interdiction de défendre en zone.**

Aspect moteur

Points affectés	Éléments à évaluer	Acquisition Insuffisante	Acquisition correcte	Acquisition satisfaisante
14 pts	ORGANISATION COLLECTIVE EN ATTAQUE Sur 3 points	G et F : 0 point <u>Pas d'organisation visible :</u> Les couloirs latéraux ne sont pas occupés	G et F : 1 à 2 points <u>Organisation visible :</u> Les couloirs latéraux sont occupés de façon figée.	G et F : 3 points <u>Organisation visible et :</u> Occupation dynamique des couloirs.
	ORGANISATION COLLECTIVE EN DEFENSE Sur 3 points	G et F : 0 point <u>Pas d'organisation visible :</u> La défense individuelle n'est pas mise en place : plusieurs joueurs sur le P de B..	G et F : 1 à 2points <u>Organisation visible mais inadaptée :</u> La défense individuelle n'oppose pas des joueurs de même valeur.	G et F : 3 points <u>Organisation visible et adaptée :</u> La défense individuelle oppose des joueurs de même valeur.
	EFFICACITE INDIVIDUELLE EN ATTAQUE Sur 4 points	G : 0 point F : 1 point - <u>P de B (1) :</u> utilisation systématique de la passe ou du dribble + choix du tir non pertinent. - <u>N P de B (2) :</u> court mais ne se démarque pas (reste aligné)	G : 1 à 2 points F : 2 à 3 points - <u>P de B :</u> utilisation appropriée de la passe ou du dribble = progression du ballon + tire d'une position favorable mais ne marque pas fréquemment. - <u>N P de B :</u> se démarque sans créer le danger	G : 3 à 4 points F : 4 points - <u>P de B :</u> recherche la passe et le dribble décisif = conserve sous la pression, tire en position favorable et marque souvent. - <u>N P de B :</u> réalise des appels de balle décisifs
	EFFICACITE INDIVIDUELLE EN DEFENSE Sur 3 points	G : 0 point F : 0 à 0.5 point - Ne ferme pas l'accès à la cage. -Commet des fautes.	G : 1 à 2 points F : 3 points - Ferme l'accès à la cage. - Pas de faute.	G : 3 points - Ferme l'accès à la cage. - Réussit quelques interceptions.
	EFFICACITE COLLECTIVE : Gain des matches / 1 point	G et F : 0 point Seulement des matches perdus.	G et F : 0.5 point Matches perdus = matches gagnés.	G et F : 1 point Matches perdus < matches gagnés.

Aspect méthodologique

4 points	ÉCHAUFFEMENT : Sur 1 point Utiliser les principes d'un échauffement efficace	0 point *Mise en train incomplète et désordonnée.	0.5 point *Oublie quelques principes	1 point *Utilise les 5 principes : progressivité, ordre, quantité (15reps), amplitude max et vitesse réduite, du général au particulier,
	QUANTITE ET QUALITE DU TRAVAIL : Sur 3 points Persévérance et correction des erreurs	0 point *Présence aléatoire en cours (sans CM). *Peu d'activité.	1 à 2 points *Présence régulière. *Bcp d'activité mais sans "recul..." : pas d'analyse	3 points *Présence régulière. *Bcp de travail et d'adaptations.

Aspect social

2 points	SOLIDARITE : Sur 2 points Assurer l'arbitrage d'un match	0 point Ne regarde pas, fait acte de présence, nombreux oublis	1 point Repère les principales fautes et sanctionne, Propose quelques explications. Encore des oublis	2 points Repère, sanctionne et explique les fautes. Bonne connaissance des règles du jeu
-----------------	------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------

